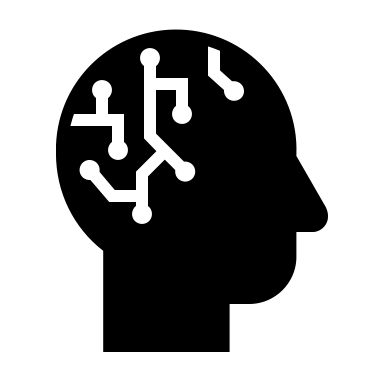
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| | FICHA 2.2.2:Actividad Nuestro Primer Hola Mundo | | |
| Sigla | Asignatura | Experiencia de Aprendizaje |
| FPY1101 | Fundamentos de Programación | EA2: Programación de aplicaciones en Python |
| Tiempo | Modalidad de Trabajo | Indicadores de logro |
| 3 h | Individual | IL 2.1 |

****

|  |
| --- |
| **Resolver** |

### Esta guía tiene como objetivo resolver actividades propuestas usando Visual Studio Code en lenguaje de programación Python.

Se requiere enumerar las acciones necesarias para dar solución a los casos que se verán a continuación, para ello, los estudiantes deberán formar grupos de trabajos de 2 alumnos.

**ETAPAS**:

1. Mostrar por pantalla lo siguientes mensajes:
   1. “Bienvenido al mundo de la programación”.
   2. “Para comenzar, ingresa tu nombre”.
2. Almacenar el nombre en una variable llamada “nom”, para luego mostrar el siguiente mensaje usando print (f””): “Bienvenido {nom}”

Debe imprimir el nombre ingresado por pantalla.

1. Utilizando un ingreso de variables de tipo numérica Int (input()), solicitar x para resolver la siguiente ecuación: , debe mostrar el resultado con un mensaje por pantalla.
2. Consultar datos de personas y mostrarlos, como se indica a continuación:

NOMBRE: JUAN LOPEZ

RUT: 11.111.111-1

CORREO: [JUAN.LOPEZ@GMAIL.COM](mailto:JUAN.LOPEZ@GMAIL.COM)

TELEFONO: 99999999

Para ello es recomendable usar comandos de impresión, salto de línea y tabulación.

1. “\n” realiza un salto de línea en un print ().

Ejemplo: print(“hola mundo \n soy un programador”).

Resultado:   
 hola mundo

soy un programador

2. “\t” realiza una tabulación en el texto, “El tabulador, la tecla Tab o tecla tabuladora del teclado, se utiliza para avanzar hasta el siguiente ‘tab stop’”:

→ → → → → → → → →

1 2 3 4 5 6 7 8 9  
  
 Ejemplo: print(“Hol\ta \t\t\tsoy un programador”)

Hol a soy programador.

**Instrucciones para el envío de la actividad**

El estudiante del grupo deberá comprimir los programas y enviar al docente a través de Mensajes de AVA, utilizando el siguiente formato para el nombre del archivo:

NombreApellido.RAR.